

## Programovatelný Auto LED panel s pohyblivým textem a ovladačem



### POPIS

Tento displej je určen pro montáž na vnitřní stranu skla automobilu (pomocí přísavek).  
Vhodné pro zobrazení informativních zpráv či reklamní účely.

Základní charakteristika:

- Napájení 12 V DC
- Paměť pro 5 zpráv s max. délkou 120 znaků
- Nastavitelná rychlost zobrazení textu
- Velikost displeje 116 x 19 mm
- 161 červených zobrazovacích LED diod



**UPOZORNĚNÍ:** Displej není homologovaný pro provoz na veřejných komunikacích.



### SPECIFIKACE

<b>Napájecí napětí</b>	12 V DC	<b>Montáž</b>	2x přísavka
<b>Max. příkon</b>	6 W	<b>Rozměry displeje (mm)</b>	135 x 34
<b>Počet LED diod</b>	161	<b>Zobrazovací plocha (mm)</b>	116 x 19
<b>Barva LED diod</b>	Oranžová	<b>Provozní teplota</b>	0–40 °C
<b>Počet rychlostí zobrazení</b>	3	<b>Typ dálkového ovládání</b>	IR
<b>Stupeň krytí</b>	IP20	<b>Typ baterií pro DO</b>	CR2025



## UVEDENÍ DO PROVOZU

1. Připojte displej ke zdroji 12 V DC (napětí autobaterie), červený vodič je +, černý s červeným pruhem je –.
2. Stiskněte na dálkovém ovládní tlačítko EDIT.
3. Zvolte šipkami nahoru a dolů pozici v paměti P1 až P5.
4. Stiskněte tlačítko CLR a poté tlačítko ENTER pro smazání zprávy uložené v paměti zařízení.
5. Následně se objeví parametr SP:1, SP:2 nebo SP:3, který značí rychlost posunu textu. Zvolte požadovanou rychlost (1 je nejrychlejší, 3 je nejpomalejší) a potvrďte stiskem tlačítka ENTER.
6. Nyní je možné zadefinovat zobrazovaný text. Šipkami nahoru a dolů vybírejte požadované znaky, šipkami doleva a doprava volte pozici znaku v textu.

Dostupné znaky jsou:

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789!@#\$%&()+"  
'?,-<>^.;\{}~[]

Tlačítkem SHIFT můžete během zadávání znaků přepínat mezi VELKÝMI PÍSMENY, malými písmeny a čísly.

7. Zadefinovaný text potvrďte tlačítkem ENTER.
8. Nyní se Váš text začne zobrazovat na displeji. Šipkou nahoru a dolů zvolíte, který text z paměti (1 až 5) se začne zobrazovat.

Poznámky:

- Po odpojení napájení a opětovném připojení se vždy začne zobrazovat text na první pozici v paměti.
- Tlačítkem SLEEP můžete displej uspat, tedy přestane zobrazovat text. Po opětovném stisknutí tlačítka SLEEP se začne zobrazovat poslední zvolený text.